



Règlement vide grenier, 1^{er} mars 2026

A. Organisation, prix, emplacement

1. Pour obtenir une table, et afin de participer aux frais de publicité et d'organisation, il vous sera demandé **10.-** pour une table.
2. Le paiement est demandé à l'avance par **TWINT**, ou le jour même en espèces (**cash**). Le paiement doit être effectué **avant** d'avoir la table. Si la table n'est pas payée, elle sera attribuée à quelqu'un d'autre.
3. Vous ne pouvez pas choisir votre emplacement : l'équipe d'organisation vous attribuera un numéro de table à votre arrivée.
4. Une seule table est autorisée par personne.
5. Une table de taille standard vous est fournie et installée.
6. Aucun professionnel n'est autorisé.
7. La manifestation se tiendra de **9h à 16h**. Vous pourrez installer votre marchandise dès **8h**. Votre stand devra être prêt **au plus tard à 9h**. Si vous n'êtes pas présent à **8h45**, votre table sera donnée à quelqu'un d'autre.
8. Un parking est possible pour la journée est disponible à l'Hôtel de Ville (juste à côté). Merci de **ne pas stationner devant l'entrée**.
9. Mis à part la table, **aucun autre matériel n'est fourni**. Merci de prendre votre propre monnaie et tout le matériel nécessaire. Les portemanteaux et tringles **ne sont pas autorisés**.
10. Nous vous demandons de **reprendre toute votre marchandise** à la fin de la journée,
11. Merci de laisser les passages libres à tout moment.

B. Marchandise

1. Il est interdit de vendre de la nourriture ou des boissons sur votre stand. Une buvette et une petite restauration seront proposées par l'équipe organisatrice.
2. Seuls les **articles de seconde main** peuvent être vendus. Aucun article neuf n'est autorisé. L'état doit être **très bon** : vêtements propres et lavés, appareils portables en bon état, sans taches ni réparations, jouets fonctionnels, matériel électronique en état de marche, etc.
3. Vous devez **décrire précisément** ce que vous comptez vendre dans le formulaire d'inscription. L'organisation se réserve le droit de **refuser certains articles**, sur place ou au moment de l'inscription (ex. : objets trop endommagés, inadaptés aux familles, prix trop élevés, etc.).

C. Fin de la manifestation

1. Vous devez rester jusqu'à **16h**, fin officielle de la manifestation, sauf si vous avez tout vendu. Merci d'en informer l'équipe avant de partir.
2. À la fin, merci de **nettoyer et ranger votre table** avant de partir.

D. Inscription

1. L'inscription via le formulaire en ligne est **définitive**.
2. Si vous ne pouvez pas venir, merci d'en informer l'équipe **le plus rapidement possible, au plus tard la veille**, afin qu'un remplaçant puisse être trouvé.
En cas d'absence non signalée le jour même, une **compensation de 50.-** sera demandée (sauf cas de force majeure : maladie, accident – sous réserve d'avoir prévenu l'équipe au plus vite).
3. L'inscription est validée **uniquement lorsque** :
 - ce document est signé,
 - le formulaire en ligne est rempli,
 - et vous avez reçu une **confirmation par e-mail**.
4. Lorsque les places sont complètes, vous serez placé sur **liste d'attente**.
L'ordre dépendra de la date d'inscription.
5. L'équipe se réserve le droit de refuser votre participation pour diverses raisons (absence de réponse, langage inapproprié, non-respect du règlement...).

E. Divers

1. Tous les **bénéfices vous reviennent intégralement**.
2. L'organisation **décline toute responsabilité** en cas de vol, perte, accident ou dommage concernant vos objets ou votre caisse.
3. Merci de **faire connaître l'événement** autour de vous.
Sur demande, des flyers papier ou un visuel PNG vous seront fournis.

Nous espérons que vous passerez une **belle journée** et que vos ventes seront fructueuses !
Nous restons à votre disposition pour toute question ou demande.

Pour l'équipe d'organisation

Christine Amendola

078 862 54 32

bulledairrenens@gmail.com

Signature

Je déclare avoir lu et approuvé le règlement, et je m'engage à le respecter lors de la vente de seconde main du **1^{er} mars 2026** à la salle de spectacle de Renens.

Prénom, Nom, Date, Signature